Acto (idActo, idZona, nombre, nivel, descripción, estatus)

Aliado (idAliado, idPersonaje, nombre, especie, descripción, estatus)

Amigo (idAmigo, idJugador, nombre, descripción, estatus)

Animal (idAnimal, idZona, nombre, especie, descripción, estatus)

Avatar (idAvatar, idJugador, nombre, especie, estatus)

Banda sonora (idBandaSonora, nombre, tipo, descripción, estatus)

BandaSonoraZona (idBandaSonoraZona, idBandaSonora, idZona)

Bucle (idBucle, idZona, nombre, tamaño, tipo, estatus)

CajaDeobjeto (idCajaDeObjeto, idZona, nombre, tipo, descripción, estatus)

Colaboracion (idColaboracion, idPersonaje, nombre, descripción, estatus)

Comic (idComic, idSaga, nombre, editorial, descripción, estatus)

Competencia (idCompetencia, idJugador, nombre, actividad, reto, descripción, estatus)

Configuración (idConfiguración, Controles, partes, propiedades, descripción, estatus)

ConfiguracionJugador (idConfiguracionJugador, idConfiguracion, idJugador, estatus)

Contrareloj (idContrareloj, nombre, limite, descripción, estatus)

Defensa (idDefensa, idPersonaje, nombre, fuerza, descripción, estatus)

Dimensión (idDimension, idMundo, nombre, descripción, estatus)

DispositivoDeEntrada (idDispositivoDeEntrada, idJugador, nombre, Modelo, descripción, estatus)

Enemigo (idEnemigo, idZona, nombre, tipo, descripción, estatus)

Era (idEra, nombre, tipo, descripción, estatus)

Escena (idEscena, nombre, descripción, estatus)

Escenario (idEscenario, idMundo , nombre, descripción, estatus)

EscenaZona(idEscenaZona, idEscena, idZona, estatus)

Escudo (idEscudo, idPersonaje, nombre, tipo, Resistencia, descripción, estatus)

Esmeralda (idEsmeralda, nombre, tipo, color, descripción, estatus)

EsmeraldaZona (idEsmeraldaZona, idEsmeralda, idZona, estatus)

EstiloVisual (idEstiloVisual, idMundo , nombre, detalles, estatus)

Extra (idExtra, idJugador, nombre, codigo, descripción, estatus)

Final (idFinal, nombre, descripción, estatus)

FinalZona (idFinal, idZona, Estatus)

Gamecenter (idGamecenter, idJugador, nombre, logro, descripción, estatus)

Gema (idGema, idZona, nombre, color, tipo, estatus)

GemaZona (idGemaZona, idGema, idZona, Estatus)

Habilidad (idHabilidad, idPersonaje, nombre, tipo, descripción, estatus)

Historia (idHistoria, nombre, suceso, descripción, estatus)

Jefe (idJefe, idZona, nombre, especie, descripción, estatus)

JefeZona(idJefeZona, idJefe, idZona, estatus)

Jugador (idJugador, nombre, estatus)

Marcador (idMarcador, idJugador, nombre, clasificación, descripción, estatus)

Menú (idMenú, idJugador, nombre, Ayuda y opciones, descripción, estatus)

Mercancia (idMercancia, nombre, tipo, descripción, estatus)

MercanciaPersonaje (idMercanciaPersonaje, idMercancia, idPersonaje)

Minijuego (idMinijuego, idJugador, idContrareloj, nombre, arcade, descripción, estatus)

ModoDejuego (idModoDejuego, idJugador, individual, Multijugador descripción, estatus)

ModoDejuegoJugador (idModoDejuegoJugador, idModoDejuego, idJugador)

Mundo (idMundo, idJugador, idMenu, nombre, epoca, descripción, estatus)

Musica (idMusica, idJugador, nombre, genero, estatus)

Personaje (idPersonaje, idJugador, idHistoria nombre, especie, arco, descripción, estatus)

Plataforma (idPlataforma, idMundo, nombre, tipo, estatus)

Poder (idPoder, idPersonaje, nombre, tipo, descripción, estatus)

Portal (idPortal, idMundo, nombre, tipo, estatus)

PortalMundo(idPortalMundo, idPortal, idMundo, estatus)

Puntodecontrol (idPuntodecontrol, idZona, nombre, guardado, descripción, estatus)

PuntodecontrolZona (idPuntrodecontrolZona, idPuntodecontrol, idZona, estatus)

Ring (idRing, Color, nombre, tipo, estatus)

RingZona( idRingZona, idRing, idZona, estatus)

Ruta(idRuta, idZona, tipo, estatus)

RutaZona (idRutaZona, idRuta, idZona, estatus)

Saga (idSaga, nombre, descripción, estatus)

SagaJugador (idSaga, idJugador, estatus)

Serie (idSerie, nombre, descripción, estatus)

SerieSaga (idSerieSaga, idSerie, idSaga, estatus)

Team (idTeam, nombre, descripción, estatus)

TeamPersonaje (idTeamPersonaje, idTeam, idPersonaje, estatus)

Tiempo (idTiempo, nombre, descripción, estatus)

Trampa (idTrampa, nombre, tipo, descripción, estatus)

Vida (idVida, nombre, cantidad, descripción, estatus)

VidaPersonaje(idVidaPersonaje, idVida, idPersonaje, estatus)

Zona (idZona,idMundo, idFinal, idRing, idEra, idEscena, idBandasonora, idEsmeralda, nombre, tipo, descripción, estatus)

ZonaEspecial (idZonaEspecial, nombre, tipo, nivel, descripción, estatus)